

GAME CHANGER LITE -PELIVAIHTOEHDOT

1. KLASSIKKO

Sinulla on 60 sekuntia aikaa - vie kiekko mahdollisimman nopeasti punaisen valon kohdalle. Pelialustalla palaa yksi valo kerrallaan. Kun kiekko osuu valoon, valo vaihtaa sattumanvaraisesti paikkaa pelialustalla. Montako kertaa saat vietyä kiekon valon kohdalle?

2. MIINA

Pelin numero 1 haastavempi versio, jossa mukana sininen valo. 60 sekuntia aikaa - vie kiekko punaisen valon kohdalle, mutta varo osumasta siniseen valoon tai menetät pisteen!

3. NOPEUSHAASTE

Vain yksi valo – 30 sekuntia. Kuljeta kiekkoa valon yli mahdollisimman monta kertaa. Kuka on nopein?

4. KETTERÄT KÄDET

Kaksi paikallaan pysyvää valoa, 60 sekuntia aikaa. Kuljeta kiekkoa vuorotellen valojen yli.

5. TOE DRAG-HARJOITUS (10 VAIHTOEHTOA)

Tässä pelimuodossa valitset ensin, mitä kahta valoa haluat käyttää. Sitten pelaat kiekkoa, mailan kärjellä kuljettaen, edestakaisin näiden valojen välillä. Tässä pelimuodossa pelaajan kuuluu seistä pelilaudan päädyn puolella.

6. NELIÖ

Haasta itsesi neliöllä. Kuljeta kiekkoa valojen ympäri sulavalla liikkeellä, osumatta valoihin. Osuma valoon tuo miinus pisteen.

7. KAHDEKSIKKO

Kahdeksikko on erilainen haaste. Neliön tavoin tässäkin pelimuodossa ei tavoitella korkeita pisteitä, vaan kehitetään mailanhallintaa pelaamalla kahden kahden pisteen ympäri. Osuma valoon tuo miinus pisteen.

8. KETTERÄT KÄDET KAHDELLE PELAAJALLE

Kahden pelaajan versio pelistä numero 4. 60 sekuntia tehokasta pelaikaa! Toisella pelaajalla punaiset valot ja toisella siniset valot. Kumpi saa enemmän pisteitä?

9. NOPEUSHAASTE KAHDELLE PELAAJALLE

Kahden pelaajan versio pelistä numero 3. 30 sekuntia tehokasta pelaikaa! Kumpi vie useammin kiekkonsa oman valopisteensä yli?

HUOM! Koska kaksinpeleissä pelaajat pelaavat samanaikaisesti, niin peleissä 8 ja 9 tarvitaan kaksi iPuck -kiekkoa.

